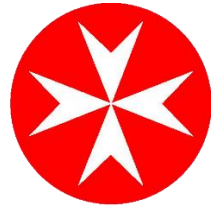


„Werte machen stark“



Projekt – Bausteine:

- Teamaktionen und Reflexion der Erlebnisse
- Kennenlernen der Stände des Mittelalters und deren Wertevorstellungen
- Übertragung dieser in die heutige Zeit oder auf die konkrete Situation in der Klasse
- Als „Handwerker“ tätig werden und Teile eines Produktes herstellen und dieses in der Endphase zu einem Gemeinschaftswerk zusammenführen
- Aktionen zur Stärkung des Teams

Geeignete Klassenstufen:

- Das Projekt kann an das Alter der Teilnehmer*innen angepasst werden

Ziele:

- Teamfähigkeit fördern
- Erleben und erfahren von Werten
- Mut, Disziplin, Wertschätzung und maßvolles Handeln erlernen und festigen
- Reflexion auf die aktuelle Klassensituation
- Einbeziehung der Erfahrungen der Lernenden
- Lernende anregen sich selbst Kenntnisse zu erarbeiten

Programmablauf:

Das aktive Erlebniseminar ist eingebettet in eine mittelalterliche Rahmengeschichte. Abenteuer, Teamaktionen und die Reflexion der Erlebnisse prägen diesen Aufenthalt, der die Themen Sozialkompetenz und Werte einmal ganz anders aufgreift: spielerisch und wirklichkeitsnah.

Als Handwerker stellen Schüler*innen gemeinsam ein Werkstück nach alten Handwerkstechniken her. Sie arbeiten Hand in Hand, erfahren Unterstützung und Verlässlichkeit. Im Erlebnisparcours durchlaufen die Schüler*innen die verschiedenen Stände im Mittelalter. Dabei erleben sie z.B. (fair-)handelnde Kaufleute, diskutieren Kompromisse, schlichten einen Streit, erfahren Sinn und Zweck von Verträgen.

